

រៀបរៀងដោយ លីម ផល្គុន

Tel: 017 250 290

គ្រូបបណ្ណគណិតវិទ្យា

សម្រាប់ថ្នាក់ទី ១២

$$z = a + ib = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) = re^{i\varphi}$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\tan x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$$

$$\frac{dy}{dx} = f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=1}^n [f(\xi_k) \Delta x_k] = [F(x)]_a^b = F(b) - F(a)$$

ស្របតាមកម្មវិធីសិក្សារបស់ក្រសួងអប់រំយុវជននិងកីឡា

រូបមន្តគណិតវិទ្យា

សម្រាប់ថ្នាក់ទី ១២

$$z = a + ib = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) = re^{i\varphi}$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\tan x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$$

$$\frac{dy}{dx} = f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=1}^n [f(\xi_k) \Delta x_k] = [F(x)]_a^b = F(b) - F(a)$$

មេរៀនទី០១

ចំនួនកុំផ្លិច

១-ចំនួនកុំផ្លិចទម្រង់ពីជគណិត

១.១.និយមន័យ

ចំនួនកុំផ្លិចទម្រង់ពីជគណិតគឺជាចំនួនកុំផ្លិចដែលក្រោយពីបង្រួមរួចមានរាង $z = a + i.b$ ដែល $a, b \in \mathbb{R}$ ។

១.២.ចំនួនកុំផ្លិចស្មើគ្នា

$$A + i.B = a + i.b \Leftrightarrow \begin{cases} A = a \\ B = b \end{cases} \text{ ដែល } a, b, A, B \in \mathbb{R} \text{ ។}$$

១.៣.ចំនួនកុំផ្លិចឆ្លាស់

បើ $z = a + i.b$ នោះ $\bar{z} = a - i.b$ ដែល $a, b \in \mathbb{R}$ ។

១.៤.ប្រមាណវិធីលើកុំផ្លិចទម្រង់ពីជគណិត

✎ វិធីបូក $(a + ib) + (c + id) = (a + c) + i(b + d)$

✎ វិធីដក $(a + ib) - (c + id) = (a - c) + i(b - d)$

✎ វិធីគុណ $(a + ib)(c + id) = (ac - bd) + i(ad - bc)$

✎ វិធីចែក $\frac{a + ib}{c + id} = \frac{(a + ib)(c - id)}{(c + id)(c - id)} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + i \frac{bc - ad}{c^2 + d^2}$

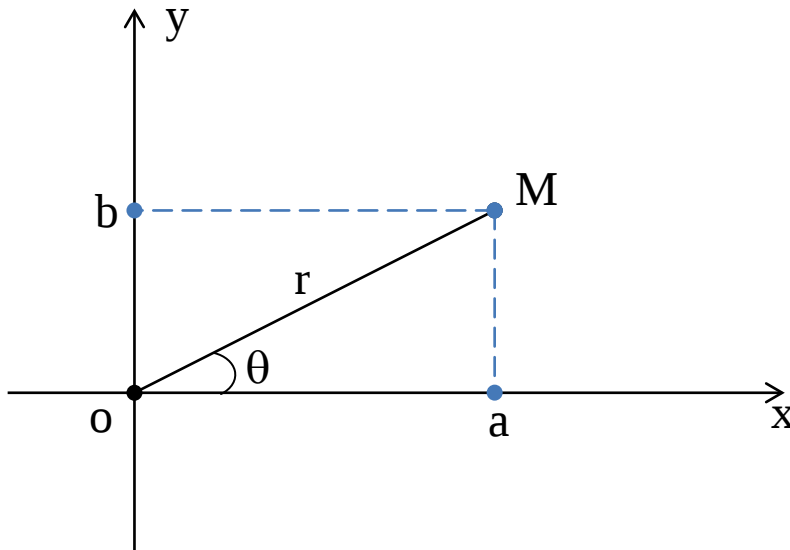
២-ចំនួនកុំផ្លិចទម្រង់ត្រីកោណមាត្រ

២.១.ម៉ូឌុល និង អាគុយម៉ង់

ឧបមាថាមានចំនួនកុំផ្លិច $z = a + i.b$; $a, b \in \mathbb{R}$ ។

យក $M(a, b)$ ជារូបភាពនៃ z ក្នុងប្លង់កុំផ្លិច (xoy) ។

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់ទី១២



តាង $r = OM$ និង θ ជាមុំផ្គុំដោយ $\overrightarrow{OM}$ និងអ័ក្ស (ox) ។

$r = |z| = OM = \sqrt{a^2 + b^2}$ ហៅថាម៉ូឌុលនិង $\theta = \arg(z)$ ហៅថាអាក្យ
ម៉ង់នៃចំនួនកុំផ្លិច $z = a + i.b$ ដែល $\cos \theta = \frac{a}{r}$ និង $\sin \theta = \frac{b}{r}$ ។

២.២.ទម្រង់ត្រីកោណមាត្រ

ចំនួនកុំផ្លិច $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ ដែល $r > 0$ និង $\theta \in \mathbb{R}$ ហៅថាទម្រង់ត្រីកោណមាត្រ ។

២.៣.ប្រមាណវិធីលើចំនួនកុំផ្លិចក្នុងទម្រង់ត្រីកោណមាត្រ

ឧបមាថាគេមានពីរចំនួនកុំផ្លិច ៖

$$z = r(\cos \theta + i \sin \theta) \text{ និង } w = \rho (\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

✎ វិធីគុណ $z \times w = r.\rho [\cos(\theta + \varphi) + i \sin(\theta + \varphi)]$

✎ វិធីចែក $\frac{z}{w} = \frac{r}{\rho} [\cos(\theta - \varphi) + i \sin(\theta - \varphi)]$

២.៤.រូបមន្តដឺមូវ

គ្រប់ចំនួនពិត φ និងចំនួនគត់វិជ្ជាទីហ្វ n គេបាន ៖

$$(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n = \cos(n\varphi) + i.\sin(n\varphi)$$

២.៥.ស្វ័យគុណទី n

គ្រប់ចំនួនពិត φ និង $r > 0$ និង ចំនួនគត់វិជ្ជាទីហ្វ n គេបាន ៖

$$[r(\cos \varphi + i \sin \varphi)]^n = r^n [\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi)]$$

២.៦.ឫសទី n

ឧបមាថាគេមានចំនួនកុំផ្លិច $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ ដែល $r > 0, \theta \in \mathbb{R}$

ឫសទី n នៃ z កំណត់ដោយ ៖

$$w = \sqrt[n]{r} \left[\cos\left(\frac{\theta + 2k\pi}{n}\right) + i \sin\left(\frac{\theta + 2k\pi}{n}\right) \right]$$

ដែល $k = 0, 1, 2, \dots, (n-1)$ ។

៣-ចំនួនកុំផ្លិចទម្រង់អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល

៣.១.រូបមន្តអឺលែ

គ្រប់ចំនួនពិត x គេមាន $\cos x + i \sin x = e^{ix}$ ដែល $e = 2.71828$

ហើយ $\cos x = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2}$ និង $\sin x = \frac{e^{ix} - e^{-ix}}{2i}$ ។

៣.២.ទម្រង់អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល

ចំនួនកុំផ្លិច $z = r e^{i\theta}$ ដែល $r > 0, \theta \in \mathbb{R}$ ហៅថាទម្រង់អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល ។ r ហៅថាម៉ូឌុល និង θ ហៅថាអាកុយម៉ង់ ។

៣.៣.ប្រមាណវិធីលើចំនួនកុំផ្លិចក្នុងទម្រង់ត្រីកោណមាត្រ

ឧបមាថាគេមានពីរចំនួនកុំផ្លិច $z = r e^{i\theta}$ និង $w = \rho e^{i\varphi}$

✎ វិធីគុណ $z \times w = r \cdot \rho e^{i(\theta+\varphi)}$

✎ វិធីចែក $\frac{z}{w} = \frac{r}{\rho} \cdot e^{i(\theta-\varphi)}$ ។

លីមីតនៃអនុគមន៍

១) សញ្ញាណលីមីត

បើ x ខិតជិត a ហើយអនុគមន៍ខិតជិតតម្លៃ L ណាមួយ

នោះគេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L$ មានន័យថាអនុគមន៍ $f(x)$

មានលីមីតស្មើ L កាលណា x ខិតជិត a ។

២-លីមីតនៃអនុគមន៍ត្រង់ចំនួនកំណត់

✧ និយមន័យ

អនុគមន៍ f មានលីមីត L កាលណា x ខិតជិត a បើគ្រប់ចំនួន $\varepsilon > 0$

មានចំនួន $\delta > 0$ ដែល $0 < |x - a| < \delta$ នាំឲ្យ

$|f(x) - L| < \varepsilon$ ។ គេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L$ ។

✧ និយមន័យ

អនុគមន៍ f ខិតទៅរក $+\infty$ ឬ $-\infty$ កាលណា x ខិតជិត a បើគ្រប់ចំនួន

$M > 0$ មានចំនួន $\delta > 0$ ដែល $0 < |x - a| < \delta$ នាំឲ្យ $f(x) > M$ ឬ

$f(x) < -M$ ។

គេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = +\infty$ ឬ $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = -\infty$ ។

៣-លីមីតនៃអនុគមន៍ត្រង់អនន្ត

✧ និយមន័យ

អនុគមន៍ f មានលីមីត L កាលណា x ខិតទៅ $+\infty$ ឬ $-\infty$ បើគ្រប់ចំនួន

$\varepsilon > 0$ មានចំនួន $N > 0$ ដែល $x > N$ ឬ $x < -N$ នាំឲ្យ $|f(x) - L| < \varepsilon$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់ទី១២

គេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = L$ ឬ $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = L$ ។

✧ និយមន័យ

អនុគមន៍ f មានលីមីត $+\infty$ កាលណា x ខិតទៅ $+\infty$ បើគ្រប់ចំនួន $M > 0$ មានចំនួន $N > 0$ ដែល $x > N$ នាំឲ្យ $f(x) > M$ ។

គេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$ ។

✧ និយមន័យ

អនុគមន៍ f មានលីមីត $+\infty$ កាលណា x ខិតទៅ $-\infty$ បើគ្រប់ចំនួន $M > 0$ មានចំនួន $N > 0$ ដែល $x < -N$ នាំឲ្យ $f(x) > M$ ។

គេកំណត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty$ ។

៨) ប្រមាណវិធីលីមីត

ឧបមាថាអនុគមន៍ $y = f(x)$ និង $y = g(x)$ មានលីមីតកាលណា $x \rightarrow a$ នោះគេមានប្រមាណវិធីលីមីតដូចខាងក្រោម

ក) $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \lim_{x \rightarrow a} k = k$ ដែល $f(x) = k$ អនុគមន៍ថេរ

ខ) $\lim_{x \rightarrow a} [k f(x)] = k \lim_{x \rightarrow a} f(x)$

គ) $\lim_{x \rightarrow a} [f(x) + g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) + \lim_{x \rightarrow a} g(x)$

ឃ) $\lim_{x \rightarrow a} [f(x) - g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) - \lim_{x \rightarrow a} g(x)$

ង) $\lim_{x \rightarrow a} [f(x) g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) \times \lim_{x \rightarrow a} g(x)$

ច) $\lim_{x \rightarrow a} \left[\frac{f(x)}{g(x)} \right] = \frac{\lim_{x \rightarrow a} f(x)}{\lim_{x \rightarrow a} g(x)}$ ដែល $\lim_{x \rightarrow a} g(x) \neq 0$

៩) លីមីតខាងឆ្វេងនិងខាងស្តាំ

-បើអនុគមន៍ $f(x)$ ខិតជិត L កាលណា x ខិតជិត x_0 ពីខាងឆ្វេង

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រីវ

នោះ L ជាលីមីតខាងឆ្វេងនៃ $f(x)$ ហើយគេកំនត់សរសេរ

$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = R \quad \text{។}$$

-បើអនុគមន៍ $f(x)$ ខិតជិត R កាលណា x ខិតជិត x_0 ពីខាងស្តាំ

នោះ R ជាលីមីតខាងស្តាំនៃ $f(x)$ ហើយគេកំនត់សរសេរ $\lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = R$

-អនុគមន៍ $y = f(x)$ មានលីមីតត្រង់ x_0 លុះត្រាតែលីមីតខាងឆ្វេង
ស្មើនឹងលីមីតខាងស្តាំ ។

៦) លីមីតនៃអនុគមន៍អសន្តិថាស

រូបមន្ត ៖

ក) $\lim_{x \rightarrow a} \sqrt[n]{x} = \sqrt[n]{a}$ ដែល $a \geq 0$ និង $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

ខ) $\lim_{x \rightarrow a} \sqrt[n]{x} = \sqrt[n]{a}$ ដែល $a < 0$ និង $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$
(ចំនួនគត់សេស) ។

គ) $\lim_{x \rightarrow a} \sqrt[n]{f(x)} = \sqrt[n]{\lim_{x \rightarrow a} f(x)}$ ដែល $a \geq 0$ និង $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

៧) លីមីតនៃអនុគមន៍បណ្តាក់

បើ f និង g ជាអនុគមន៍ពីរដែលមានលីមីត $\lim_{x \rightarrow a} g(x) = L$

និង $\lim_{x \rightarrow L} f(x) = f(L)$ នោះ $\lim_{x \rightarrow a} f[g(x)] = f(L)$ ។

៨) លីមីតតាមការប្រៀបធៀប

ក) បើ f និង g ជាអនុគមន៍ពីរ ហើយ A ជាចំនួនពិតមួយ

ដែលចំពោះ $\forall x \geq A: f(x) \geq g(x)$ និង $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x) = +\infty$

នោះ $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$ ។

ខ) បើ f និង g ជាអនុគមន៍ពីរ ហើយ A ជាចំនួនពិតមួយ

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារកំទី១២

ដែលចំពោះ: $\forall x \geq A: f(x) \leq g(x)$ និង $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x) = -\infty$

នោះ: $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = -\infty$ ។

គ) បើ f, g និង h ជាអនុគមន៍បី ហើយ A ជាចំនួនពិតមួយ

ដែល $\forall x \geq A: g(x) \leq f(x) \leq h(x)$ និង $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} h(x) = \lambda$

នោះ: $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lambda$ ។ (λ ជាចំនួនពិត) ។

ឃ) បើ f និង g ជាអនុគមន៍ពីរ ហើយ A ជាចំនួនពិតមួយ

ដែល $\forall x \geq A: f(x) \leq g(x)$ និង $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lambda$, $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x) = \lambda'$

នោះ: $\lambda \leq \lambda'$ ។ (λ និង λ' ជាចំនួនពិត) ។

៩) លីមីតអន្តរកាលនៃអនុគមន៍

$$\text{ក) } \lim_{x \rightarrow \pm\infty} ax^2 = \begin{cases} +\infty & \text{បើ } a > 0 \\ -\infty & \text{បើ } a < 0 \end{cases}$$

$$\text{ខ) } \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{a}{x} = 0, \quad a \in \mathbb{R}$$

១០) លីមីតនៃអនុគមន៍ត្រីកោណមាត្រ

$$\text{ក) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{\sin x} = 1$$

$$\text{ខ) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\tan x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{\tan x} = 1$$

$$\text{គ) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x} = 0$$

១១) លីមីតនៃអនុគមន៍អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល

$$\text{ក) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1$$

$$\text{ខ) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{a^x - 1}{x} = \ln a, \quad (a > 0)$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាថ្នាក់ទី១២

$$\text{គ) } \lim_{x \rightarrow 0} \left(1 + x \right)^{\frac{1}{x}} = \lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x} \right)^x = e$$

$$\text{ឃ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} a^x = \begin{cases} +\infty & \text{បើ } a > 1 \\ 0 & \text{បើ } 0 < a < 1 \end{cases}$$

$$\text{ង) } \lim_{x \rightarrow +\infty} e^x = +\infty$$

$$\text{ច) } \lim_{x \rightarrow -\infty} e^x = 0$$

$$\text{ឆ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x} = +\infty$$

$$\text{ជ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x}{e^x} = 0$$

$$\text{ឈ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x^n} = +\infty$$

$$\text{ញ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^n}{e^x} = +\infty \quad (\text{ដែល } n \text{ ជាចំនួនពិតវិជ្ជមាន})$$

១២) លីមីតនៃអនុគមន៍លោការីត

$$\text{ក) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$$

$$\text{ខ) } \lim_{x \rightarrow 0^+} \ln x = -\infty$$

$$\text{គ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \ln x = +\infty$$

$$\text{ឃ) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln x}{x} = 0$$

$$\text{ង) } \lim_{x \rightarrow 0^+} x \ln x = 0$$

$$\text{ច) } \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln x}{x^n} = 0$$

$$\text{ឆ) } \lim_{x \rightarrow 0^+} x^n \ln x = 0 \quad (\text{ដែល } n \text{ ជាចំនួនពិតវិជ្ជមាន})$$

មេរៀនទី០៣

ដេរីវេនៃអនុគមន៍

១-អត្រាបម្រែបម្រួល

គេឲ្យអនុគមន៍ $y = f(x)$ មានក្រាបតំណាង (C) ។
 បើអថេរ x ប្រែប្រួលពី x_1 ទៅ x_2 នោះអនុគមន៍ $y = f(x)$ ប្រែប្រួលពី $f(x_1)$ ទៅ $f(x_2)$ នោះគេបានផលធៀប $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ កំណត់ដោយ

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$$
 ហៅថាអត្រាបម្រែបម្រួលមធ្យមនៃអនុគមន៍ $y = f(x)$ ពី x_1 ទៅ x_2 ។

២-ដេរីវេត្រង់ចំណុចមួយ

២.១.និយមន័យ

ដេរីវេនៃអនុគមន៍ $y = f(x)$ ត្រង់ចំណុច $x = x_0$ (បើមាន)

កំណត់ដោយ
$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

ឬ
$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$
 ដែល $x = x_0 + h$ ។

២.២.ភាពមានដេរីវេ

អនុគមន៍ f មានដេរីវេត្រង់ចំណុច $x = x_0$ លុះត្រាតែ ៖

-អនុគមន៍ f ជាប់ត្រង់ចំណុច $x = x_0$

-ដេរីវេខាងឆ្វេង និង ដេរីវេខាងស្តាំស្មើគ្នាគឺ $f'_-(x_0) = f'_+(x_0)$

ដែល
$$f'_-(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$
 (ដេរីវេខាងឆ្វេង) និង

$$f'_+(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$
 (ដេរីវេខាងស្តាំ) ។

៣-ដេរីវេលើចន្លោះមួយ

អនុគមន៍ f មានដេរីវេលើចន្លោះ I លុះត្រាតែវាមានដេរីវេត្រង់គ្រប់ចំណុច

$$x \in I \text{ ។ គេកំណត់សរសេរ } f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x} \text{ ។}$$

❖ សម្គាល់

បើគេតាង $\Delta x = h$ ដែល $\Delta x \rightarrow 0$ នោះ $h \rightarrow 0$

$$\text{គេបាន } f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h) - f(x)}{h} \text{ ។}$$

៤-ដេរីវេនៃអនុគមន៍បណ្តាក់

$$\text{បើ } y = f(u) \text{ និង } u = g(x) \text{ នោះគេបាន } y' = \frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \times \frac{du}{dx}$$

$$\text{ឬ } \frac{d}{dx} f[u(x)] = f'(u) \times u'(x) \text{ ។}$$

៥-ដេរីវេនៃអនុគមន៍ត្រីកោណមាត្រ

៥.១.ដេរីវេនៃអនុគមន៍ស៊ីនុស និង កូស៊ីនុស

$$\text{បើ } y = \sin x \text{ នោះ } y' = \cos x$$

$$\text{បើ } y = \cos x \text{ នោះ } y' = -\sin x$$

$$\text{បើ } y = \sin u \text{ នោះ } y' = u' \cos u$$

$$\text{បើ } y = \cos u \text{ នោះ } y' = -u' \sin u$$

$$\text{ដែល } u = u(x) \text{ ។}$$

៥.២.ដេរីវេនៃអនុគមន៍តង់សង់ និង កូតង់សង់

$$\text{បើ } y = \tan x \text{ នោះ } y' = \frac{1}{\cos^2 x} = 1 + \tan^2 x$$

$$\text{បើ } y = \cot x \text{ នោះ } y' = -\frac{1}{\sin^2 x} = -(1 + \cot^2 x)$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាថ្នាក់ទី១២

បើ $y = \tan u$ នោះ $y' = \frac{u'}{\cos^2 u} = u'(1 + \tan^2 u)$

បើ $y = \cot u$ នោះ $y' = -\frac{u'}{\sin^2 u} = -u'(1 + \cot^2 u)$

៦-ដេរីវេនៃអនុគមន៍អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល

បើ $y = e^x$ នោះ $y' = e^x$

បើ $y = a^x$ នោះ $y' = a^x \ln a$, $a > 0, a \neq 1$

បើ $y = e^u$ នោះ $y' = u'e^u$

បើ $y = a^u$ នោះ $y' = u'.a^u \ln a$

៧-ដេរីវេនៃអនុគមន៍លោការីតនេព័រ

បើ $y = \ln x$ នោះ $y' = \frac{1}{x}$

បើ $y = \ln(ax + b)$ នោះ $y' = \frac{a}{ax + b}$

បើ $y = \ln u$ នោះ $y' = \frac{u'}{u}$

៨-រូបមន្តដេរីវេ

អនុគមន៍

ដេរីវេ

1) $y = a$ (a ចំនួនថេរ)

$y' = 0$

2) $y = x^n$

$y' = nx^{n-1}$

3) $y = ax^n$

$y' = nax^{n-1}$

4) $y = \sqrt{x}$

$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

5) $y = \frac{1}{x}$

$y' = -\frac{1}{x^2}$

6) $y = \frac{a}{x^n}$

$y' = -\frac{na}{x^{n+1}}$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រីង

$$7) y = \sqrt{ax+b}$$

$$y' = \frac{a}{2\sqrt{ax+b}}$$

$$8) y = (ax+b)^n$$

$$y' = na(ax+b)^{n-1}$$

$$9) y = \frac{1}{ax+b}$$

$$y' = -\frac{a}{(ax+b)^2}$$

$$10) y = u + v - w$$

$$y' = u' + v' - w'$$

$$11) y = u^n$$

$$y' = nu'u^{n-1}$$

$$12) y = \sqrt{u}$$

$$y' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$$

$$13) y = uv$$

$$y' = u'v + uv'$$

$$14) y = uvw$$

$$y' = u'vw + uv'w + uvw'$$

$$15) y = \frac{u}{v}$$

$$y' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$$

$$16) y = \frac{1}{v}$$

$$y' = -\frac{v'}{v^2}$$

$$17) y = e^x$$

$$y' = e^x$$

$$18) y = e^{ax}$$

$$y' = ae^{ax}$$

$$19) y = \ln x$$

$$y' = \frac{1}{x}$$

$$20) y = \ln(ax+b)$$

$$y' = \frac{a}{ax+b}$$

$$21) y = \sin x$$

$$y' = \cos x$$

$$22) y = \sin(ax)$$

$$y' = a\cos(ax)$$

$$23) y = \cos x$$

$$y' = -\sin x$$

$$24) y = \cos(ax)$$

$$y' = -a\sin(ax)$$

$$25) y = \tan x$$

$$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$$

$$26) y = \tan(ax)$$

$$y' = \frac{a}{\cos^2(ax)}$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាផ្នែកទី១២

27) $y = \cot x$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$
28) $y = \cot(ax)$	$y' = -\frac{a}{\sin^2(ax)}$
29) $y = \arcsin x$	$y' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
30) $y = \arccos x$	$y' = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
31) $y = \arctan x$	$y' = \frac{1}{1+x^2}$
32) $y = \operatorname{arc} \cot x$	$y' = -\frac{1}{1+x^2}$
33) $y = e^u$	$y' = u'e^u$
34) $y = \ln u$	$y' = \frac{u'}{u}$
35) $y = \sin u$	$y' = u' \cos u$
36) $y = \cos u$	$y' = -u' \sin u$
37) $y = \tan u$	$y' = \frac{u'}{\cos^2 u}$
38) $y = \cot u$	$y' = -\frac{u'}{\sin^2 u}$
39) $y = \arcsin u$	$y' = \frac{u'}{\sqrt{1-u^2}}$
40) $y = \arccos u$	$y' = -\frac{u'}{\sqrt{1-u^2}}$
41) $y = \arctan u$	$y' = \frac{u'}{1+u^2}$
42) $y = \operatorname{arc} \cot u$	$y' = -\frac{u'}{1+u^2}$

៩-ដេរីវេបន្តបន្ទាប់

ដេរីវេនៃអនុគមន៍ $y = f(x)$ អាចមានដេរីវេខ្លួនឯងបន្តទៀត។

គេហៅដេរីវេបន្តបន្ទាប់ដូចតទៅ ៖

$$\text{ដេរីវេទី១} \quad y' = \frac{dy}{dx} = f'(x) = f^{(1)}(x)$$

$$\text{ដេរីវេទី២} \quad y'' = \frac{d^2y}{dx^2} = f''(x) = f^{(2)}(x)$$

$$\text{ដេរីវេទី៣} \quad y''' = \frac{d^3y}{dx^3} = f'''(x) = f^{(3)}(x)$$

$$\text{ដេរីវេទី៤} \quad y^{(4)} = \frac{d^4y}{dx^4} = f^{(4)}(x)$$

$$\text{ដេរីវេទី } n \quad y^{(n)} = \frac{d^ny}{dx^n} = f^{(n)}(x) \quad \text{។}$$

www.mathtoday.wordpress.com

មេរៀនទី០៤

អនុវត្តន៍ជេរីថេ

១-សមីការបន្ទាត់ប៉ះក្រាបតាងអនុគមន៍មួយ

✧ មេគុណប្រាប់ទិសនៃបន្ទាត់ប៉ះនឹងក្រាបតាងអនុគមន៍ $y = f(x)$

ត្រង់ចំណុច x_0 គឺជាដេរីវេនៃ f ត្រង់ x_0 គឺ $m = f'(x_0)$ ។

✧ សមីការបន្ទាត់ប៉ះនឹងក្រាបតាងអនុគមន៍ $y = f(x)$

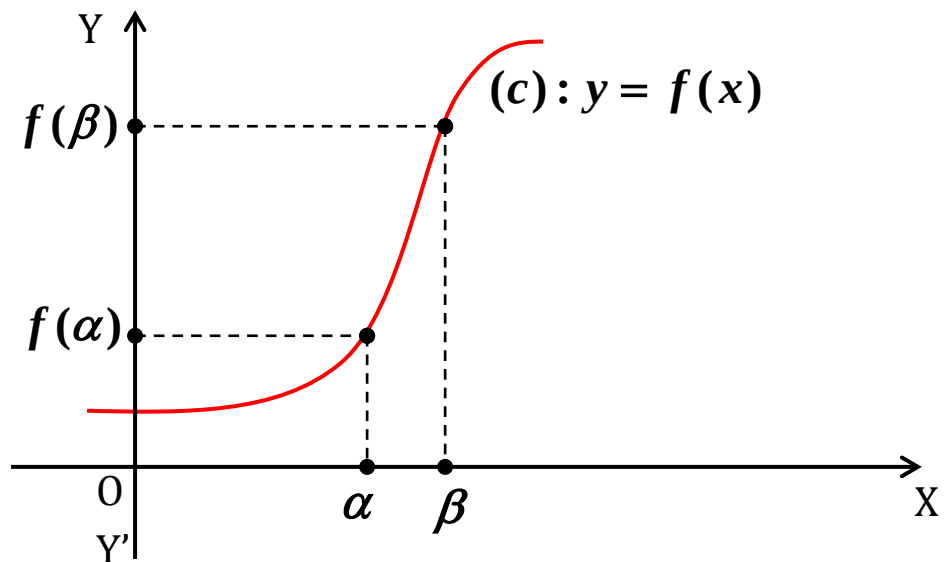
ត្រង់ចំណុច x_0 គឺ $(T): y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$ ។

២-ទិសដៅអថេរភាពនៃអនុគមន៍

២.១.អនុគមន៍កើន

✧ f ជាអនុគមន៍កើនលើចន្លោះ I លុះត្រាតែ $f'(x) > 0$ គ្រប់ $x \in I$

✧ លក្ខណៈ បើ $\alpha, \beta \in I$ ដែល $\alpha > \beta$ នាំឲ្យ $f(\alpha) < f(\beta)$ ។

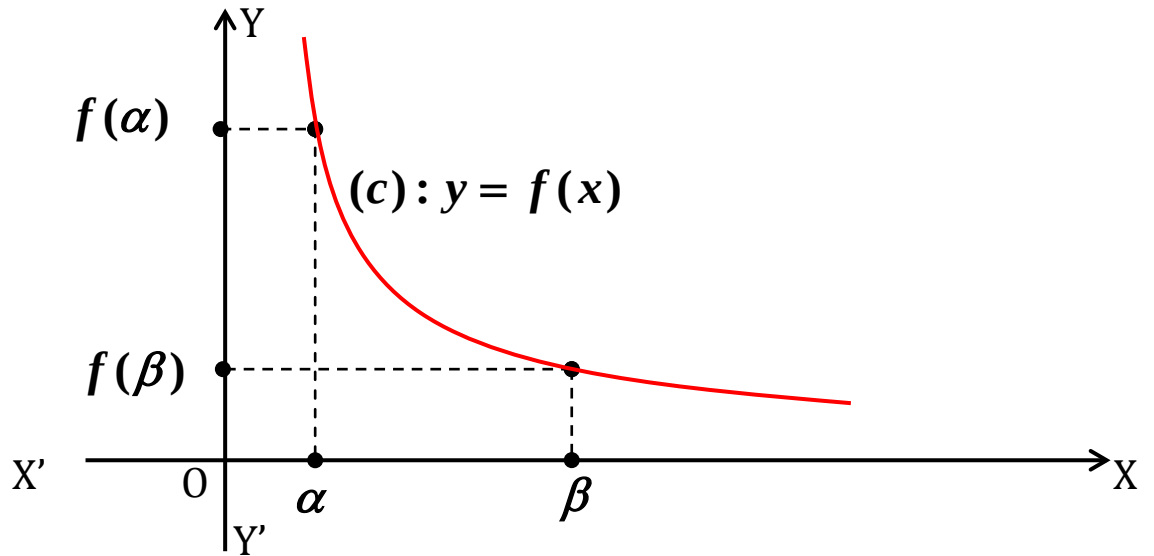


២.២.អនុគមន៍ចុះ

✧ f ជាអនុគមន៍កើនលើចន្លោះ I លុះត្រាតែ $f'(x) < 0$ គ្រប់ $x \in I$

✧ លក្ខណៈ បើ $\alpha, \beta \in I$ ដែល $\alpha > \beta$ នាំឲ្យ $f(\alpha) > f(\beta)$ ។

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្ដី១២

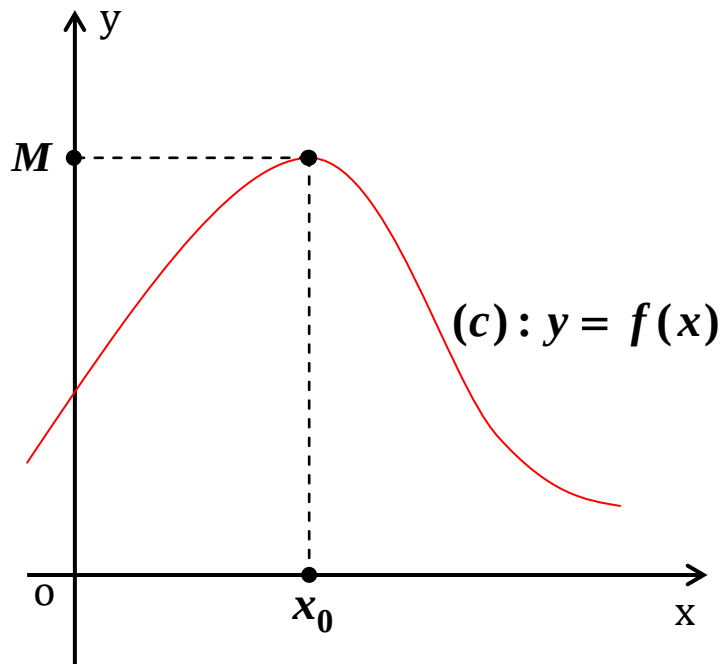


៣-បរិមាណរូបនៃអនុគមន៍

✧ អនុគមន៍ f មានអតិបរិមាណរូបត្រង់ $x = x_0$ កាលណា

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) < 0 \end{cases}$$

✧ $f(x_0) = M$ ជាតម្លៃអតិបរិមាណរូប ។

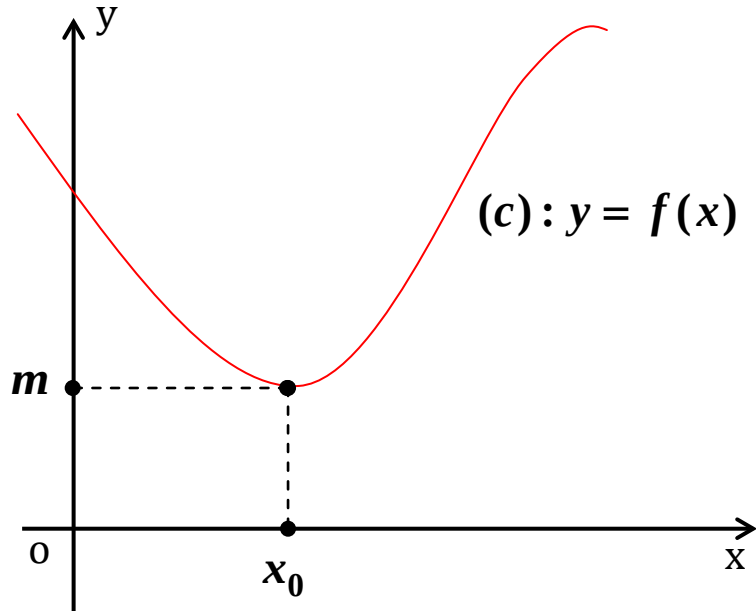


រូបមន្តគណិតវិទ្យាថ្នាក់ទី១២

✧ អនុគមន៍ f មានអប្បបរមាធៀបត្រង់ $x = x_0$ កាលណា

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) > 0 \end{cases}$$

✧ $f(x_0) = m$ ជាតម្លៃអប្បបរមាធៀប



៤-តាមផ្លូវ ប្លែង និង ចំណុចរបត់

៤.១.អនុគមន៍ផត-ប៉ោង

✧ បើគ្រប់ $x \in I$ គេមាន $f''(x) < 0$ នោះគេថា f ជាអនុគមន៍ប៉ោង (Convex function) លើចន្លោះ I ។

✧ បើគ្រប់ $x \in I$ គេមាន $f''(x) > 0$ នោះគេថា f ជាអនុគមន៍ផត (Concave function) លើចន្លោះ I ។

៤.២.ចំណុចរបត់នៃខ្សែកោង

✧ គេថាចំណុច $I(x_0, y_0)$ ជាចំណុចរបត់នៃខ្សែកោងតាងអនុគមន៍ $y = f(x)$ កាលណាខ្សែកោងប៉ោង (ឬផត) នៅលើ $[a, x_0]$ ហើយផត (ឬប៉ោង) នៅលើ $[x_0, b]$ ។

✧ របៀបរកចំណុចរបត់របស់ខ្សែកោងតាង $y = f(x)$ គេត្រូវ ៖

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់លាក់ទី១២

- ☞ គណនាដេរីវេទីពីរ $y'' = f''(x)$
- ☞ ដោះស្រាយសមីការ $f'(x) = 0$
- ☞ សិក្សាសញ្ញានៃ $f''(x)$
 - បើ $f''(x)$ ប្តូរសញ្ញានៅសងខាងនៃឫស x_0 នោះខ្សែកោងមានចំណុចរបត់ $I(x_0, f(x_0))$ ។
 - បើ $f''(x)$ មិនប្តូរសញ្ញានោះខ្សែកោងគ្មានចំណុចរបត់ទេ ។

៥-ចំណោទបរមា

- ✧ វិធីរកបរមាកម្មនៃអនុគមន៍មួយអប្បបរមា
 - ឧបមាថាគេមានអនុគមន៍ $y = f(x)$
 - ☞ រកដេរីវេទីមួយ $y' = f'(x)$
 - ☞ ដោះស្រាយសមីការ $y' = f'(x) = 0$ មានឫស $x = x_0$
 - ☞ រកដេរីវេទីពីរ $y'' = f''(x)$
 - ☞ សន្និដ្ឋាន
 - បើ $f''(x_0) < 0$ នោះអនុគមន៍មានតម្លៃអតិបរមាធៀបត្រង់ចំណុច $x = x_0$ គឺ $f(x_0) = M$ ។
 - បើ $f''(x_0) > 0$ នោះអនុគមន៍មានតម្លៃអប្បបរមាធៀបត្រង់ចំណុច $x = x_0$ គឺ $f(x_0) = m$ ។
 - បើ $f''(x_0) = 0$ មិនអាចសន្និដ្ឋានបាន ។
- ✧ វិធីសាស្ត្រដោះស្រាយចំណោទបរមា
 - ឧបមាថាគេមានអនុគមន៍ $y = f(x)$
 - ☞ ចំពោះលំហាត់ទាក់ទងនឹងរូបធរណីមាត្រ គេត្រូវសង់រូបនោះ
 - ☞ ត្រូវជ្រើសរើសអប្បបរមាតាង (អញ្ញាត) ទៅតាមប្រធានចំណោទដែលគេចោទសួរ ។
 - ☞ ត្រូវដាក់លក្ខខណ្ឌអញ្ញាតដើម្បីឲ្យចំណោទមានន័យ

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់លាក់ទី១២

☞ ចងក្រងសមីការដែលទាក់ទងតាមបម្រាប់នៃប្រធាន និង តាមទ្រឹស្តីបទ-
រូបមន្ត ដែលចាំបាច់ពាក់ព័ន្ធក្នុងចំណោម ។

☞ បង្កើតអនុគមន៍មួយដែលមានអថេរតែមួយតាមវិធីជំនួស
បំបាត់សមីការដែលអាចរកតម្លៃបរមាភាពបានតាមទ្រឹស្តីដេរីវេ

✧✧ សម្គាល់ ៖

ក្នុងករណីដែលមិនអាចបំបាត់បានគេអាចប្រើទ្រឹស្តីបទសំខាន់ៗ

ក្នុងវិសមភាព សម្រាប់ស្វែងរកតម្លៃបរមាភាពក្នុងចំណោម។

៦-ល្បឿន និង សំទុះនៃចលនា

៦.១.ល្បឿននៃចលនា

ល្បឿននៃចលនាមួយនៅខណៈ t គឺ $V(t) = S'(t) = \frac{dS}{dt}$

ដែល $S(t)$ ជាចម្ងាយចរនៅខណៈ t ។

៦.២.សំទុះនៃចលនា

សំទុះនៃចលនានៅខណៈ t គឺ $a(t) = \frac{dV}{dt} = V'(t)$ ដែល $V(t)$

ជាល្បឿននៃចលនានៅខណៈ t ។

៧-ឌីផេរ៉ង់ស្យែល

និយមន័យ

បើអនុគមន៍ $y = f(x)$ មានដេរីវេនោះឌីផេរ៉ង់ស្យែលកំណត់

ដោយ $dy = f'(x).dx$ ។

កាលណាតម្លៃ Δx កាន់តែតូចនោះ dy អាចជាតម្លៃប្រហែលនៃ Δy

គេបាន $f(x + \Delta x) = f(x) + \Delta y \approx f(x) + dy = f(x) + f'(x).\Delta x$ ។

៨-វិសមភាពកំណើនមានកំណត់

ទ្រឹស្តីបទទី១

គេឲ្យ f ជាអនុគមន៍កំណត់ និង ជាប់ ហើយមានដេរីវេលើចន្លោះ I ។

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រីវ១២

បើមានពីរចំនួនពិត m និង M ដែលគ្រប់ $x \in I : m \leq f'(x) \leq M$

នោះគ្រប់ចំនួនពិត $a, b \in I$ ដែល $a < b$ គេបាន

$$m(b-a) \leq f(b) - f(a) \leq M(b-a) \quad ។$$

សម្រាយបញ្ជាក់

តាងអនុគមន៍ g ដែល $g(x) = f(x) - mx$ មានដេរីវេលើ I

គេបាន $g'(x) = f'(x) - m \geq 0$ គ្រប់ $x \in I$ ព្រោះ $f'(x) \geq m$ នោះ g ជាអនុគមន៍កើនលើចន្លោះ I ។

ចំពោះគ្រប់ចំនួនពិត $a, b \in I$ ដែល $a < b$ គេបាន $g(a) \leq g(b)$

$$\text{ឬ } f(a) - ma \leq f(b) - mb \text{ នោះ } f(b) - f(a) \geq m(b-a) \quad (i)$$

តាងអនុគមន៍ h ដែល $h(x) = f(x) - Mx$ មានដេរីវេលើ I

គេបាន $h'(x) = f'(x) - M \leq 0$ គ្រប់ $x \in I$ ព្រោះ $f'(x) \leq M$ នោះ h ជាអនុគមន៍ចុះលើចន្លោះ I ។

ចំពោះគ្រប់ចំនួនពិត $a, b \in I$ ដែល $a < b$ គេបាន $h(a) \geq h(b)$

$$\text{ឬ } f(a) - Ma \geq f(b) - Mb \text{ នោះ } f(b) - f(a) \leq M(b-a) \quad (ii)$$

តាមទំនាក់ទំនង (i) & (ii) គេបាន $m(b-a) \leq f(b) - f(a) \leq M(b-a)$

ទ្រឹស្តីបទទី២

គេឲ្យ f ជាអនុគមន៍ មានដេរីវេលើចន្លោះ $[a, b]$ ។

បើមានពីរចំនួនពិត M ដែលគ្រប់ $x \in [a, b] : |f'(x)| \leq M$ នោះគេបាន

$$|f(b) - f(a)| \leq M \cdot |b - a| \quad ។$$

សម្រាយបញ្ជាក់

គេមានគ្រប់ $x \in [a, b] : |f'(x)| \leq M$ នោះគេទាញ $-M \leq f'(x) \leq M$

តាមវិសមភាពកំណើនមានកំណត់គេបាន ៖

$$\text{ចំពោះ } a < b \text{ គេបាន } -M(b-a) \leq f(b) - f(a) \leq M(b-a) \quad (1)$$

$$\text{ចំពោះ } a > b \text{ គេបាន } -M(a-b) \leq f(a) - f(b) \leq M(a-b) \quad (2)$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រីវ

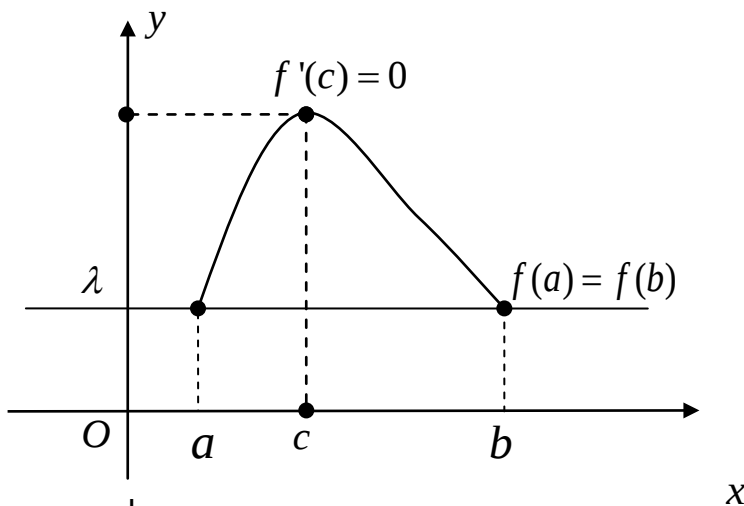
តាម(1)និង(2)គេបាន $|f(b) - f(a)| \leq M \cdot |b - a|$ ។

ដូចនេះទ្រឹស្តីបទត្រូវបានស្រាយបញ្ជាក់ ។

៩-ទ្រឹស្តីបទរ៉ូល

បើ f ជាអនុគមន៍ជាប់លើចន្លោះ $[a, b]$ មានដេរីវេលើចន្លោះ (a, b)

និង $f(a) = f(b)$ នោះមានចំនួន $c \in (a, b)$ យ៉ាងតិចដែល $f'(c) = 0$ ។



សម្រាយបញ្ជាក់

គេតាង $f(a) = f(b) = \lambda$

-ករណីទី១ បើ $f(x) = \lambda$ គ្រប់ $x \in [a, b]$ នោះ f ជាអនុគមន៍ថេរលើចន្លោះ $[a, b]$ និង $f'(x) = 0$ គ្រប់ $x \in (a, b)$ ។

-ករណីទី២ បើ $f(x) > \lambda$ គ្រប់ $x \in [a, b]$ នោះ f មានតម្លៃអតិបរមាយ៉ាងតិចមួយត្រង់ $x = c$ ។ ដោយ f មានដេរីវេត្រង់ $x = c$ នោះ $f'(c) = 0$

-ករណីទី៣ បើ $f(x) < \lambda$ គ្រប់ $x \in [a, b]$ នោះ f មានតម្លៃអប្បបរមាយ៉ាងតិចមួយត្រង់ $x = c$ ដោយ f មានដេរីវេត្រង់ $x = c$ នោះ $f'(c) = 0$ ។

១០-ទ្រឹស្តីបទតម្លៃមធ្យម(ឬទ្រឹស្តីបទ Lagrange)

បើ f ជាអនុគមន៍ជាប់លើចន្លោះ $[a, b]$ មានដេរីវេលើចន្លោះ (a, b)

នោះមានចំនួន $c \in (a, b)$ យ៉ាងតិចមួយដែល $f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ ។

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រីវ

សម្រាយបញ្ជាក់

យក $g(x) = f(b) - f(x) - \lambda(b-x)$ ដែល $\lambda = \frac{f(b) - f(a)}{b-a}$ ។

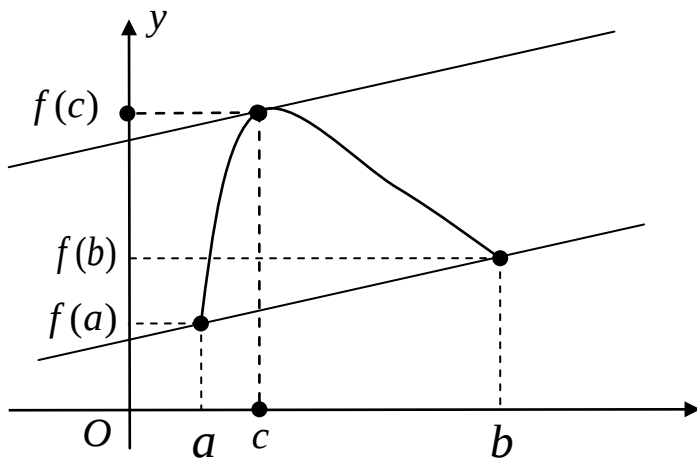
នោះ g ជាអនុគមន៍ជាប់ក្នុងចន្លោះ $[a, b]$ និង មានដេរីវេក្នុង (a, b)

ហើយដោយ

$g(a) = g(b) = 0$ នោះតាមទ្រឹស្តីបទរ៉ូលមាន $c \in (a, b)$ មួយយ៉ាងតិចដែល

$g'(c) = 0$ ។ ដោយ $g'(c) = -f'(c) + \lambda$ នោះ $f'(c) = \lambda$ ។

ដូចនេះ $f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b-a}$ ។



១១-អនុវត្តន៍ដេរីវេក្នុងសេដ្ឋកិច្ច

យើងតាង $C = C(x)$ ជាអនុគមន៍ចំណាយសរុបក្នុងការផលិតសម្ភារៈ

ចំនួន x គ្រឿង ,

$R = R(x)$ ជាអនុគមន៍ចំណូលសរុបពីការលក់សម្ភារៈចំនួន x គ្រឿង

និង $P = P(x) = R(x) - C(x)$ ជាអនុគមន៍ប្រាក់ចំណេញពីការលក់សម្ភារៈ

ចំនួន x គ្រឿង

គេបាន $C'(x)$ ហៅថាអនុគមន៍នៃប្រាក់ចំណាយបន្ថែម

$R'(x)$ ហៅថាអនុគមន៍នៃប្រាក់ចំណូលបន្ថែម

$P'(x)$ ហៅថាអនុគមន៍នៃប្រាក់ចំណេញបន្ថែម ។

មេរៀនទី០៥

អាំងតេក្រាលមិនកំណត់

១-ព្រឹមីទីវ

១.១.និយមន័យ ៖

គេហៅអនុគមន៍ $F(x)$ ជាព្រឹមីទីវនៃ $f(x)$ លើចន្លោះ I កាលណា ចំពោះគ្រប់ $x \in I$ គេមាន $F'(x) = f(x)$ ។

១.២.ទ្រឹស្តីបទ

បើអនុគមន៍ $F(x)$ និង $G(x)$ ជាព្រឹមីទីវនៃ $f(x)$ លើចន្លោះ I នោះគ្រប់ $x \in I$ គេមាន $F(x) = G(x) + C$ ដែល C ជាចំនួនថេរ ។

២-អាំងតេក្រាលមិនកំណត់

២.១.និយមន័យ

បើអនុគមន៍ $F(x)$ ជាព្រឹមីទីវនៃ $f(x)$ នោះអាំងតេក្រាលមិនកំណត់នៃ អនុគមន៍ $f(x)$ កំណត់ដោយ $\int f(x).dx = F(x) + C$ ។
ដែល C ជាចំនួនថេរ ។

២.២.លក្ខណៈ

$$a / \int k \cdot f(x).dx = k \cdot \int f(x).dx$$

$$b / \int [f(x) + g(x)].dx = \int f(x).dx + \int g(x).dx$$

$$c / \int [f(x) - g(x)].dx = \int f(x).dx - \int g(x).dx$$

៣-រូបមន្តសំខាន់ៗអាំងតេក្រាលមិនកំណត់

$$1. \int k.dx = kx + c$$

$$13. \int \frac{dx}{ax+b} = \frac{1}{a} \cdot \ln|ax+b| + c$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារក្រំទី១២

2. $\int x^n .dx = \frac{1}{n+1} .x^{n+1} + c$
3. $\int \frac{dx}{x} = \ln|x| + c$
4. $\int \frac{dx}{x^2} = -\frac{1}{x} + c$
5. $\int \frac{dx}{\sqrt{x}} = 2\sqrt{x} + c$
6. $\int \sin x .dx = -\cos x + c$
7. $\int \cos x .dx = \sin x + c$
8. $\int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\cot x + c$
9. $\int \frac{dx}{\cos^2 x} = \tan x + c$
10. $\int e^x .dx = e^x + c$
11. $\int a^x .dx = \frac{a^x}{\ln a} + c$
12. $\int e^{ax} .dx = \frac{1}{a} .e^{ax} + c$
14. $\int \frac{dx}{\sqrt{ax+b}} = \frac{2}{a} .\sqrt{ax+b} + c$
15. $\int \frac{dx}{x^2 - a^2} = \frac{1}{2a} .\ln \left| \frac{x-a}{x+a} \right| + c$
16. $\int \frac{dx}{x^2 + a^2} = \frac{1}{a} .\arctan\left(\frac{x}{a}\right) + c$
17. $\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \arcsin\left(\frac{x}{a}\right) + c$
18. $\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 + x^2}} = \ln \left| x + \sqrt{x^2 + a^2} \right| + c$
19. $\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - a^2}} = \ln \left| x + \sqrt{x^2 - a^2} \right| + c$
20. $\int \frac{dx}{a^2 - x^2} = \frac{1}{2a} .\ln \left| \frac{a+x}{a-x} \right| + c$
21. $\int \cot x .dx = \ln|\sin x| + c$
22. $\int \tan x .dx = -\ln|\cos x| + c$
23. $\int \sin(ax) .dx = -\frac{1}{a} \cos ax + c$
24. $\int \cos(ax) .dx = \frac{1}{a} .\sin(ax) + c$

៨-រូបមន្តប្តូរអថេរ

សន្មតថាគេមានអាំងតេក្រាល ៖ $I = \int f[\phi(x)] .\phi'(x) .dx$

បើគេតាង $u = \phi(x)$ នាំអោយ $du = \phi'(x) .dx$

គេបាន $I = \int f[\phi(x)] .\phi'(x) .dx = \int f(u) .du = F(u) + c$ ។

៩-រូបមន្តគ្រឹះនៃអាំងតេក្រាលមិនកំណត់

1. $\int k .du = ku + c$
8. $\int \frac{du}{u^2 - a^2} = \frac{1}{2a} .\ln \left| \frac{x-a}{x+a} \right| + c$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារកំទី១២

$$2. \int u^n .du = \frac{1}{n+1} .u^{n+1} + c$$

$$9. \int \frac{du}{u^2 + a^2} = \frac{1}{a} .\arctan \frac{x}{a} + c$$

$$3. \int \frac{du}{u} = \ln|u| + c$$

$$10. \int \frac{du}{\sqrt{u^2 + a^2}} = \ln \left| u + \sqrt{u^2 + a^2} \right| + c$$

$$4. \int \frac{du}{\sqrt{u}} = 2\sqrt{u} + c$$

$$11. \int \frac{du}{\sqrt{a^2 - u^2}} = \arcsin \frac{u}{a} + c$$

$$5. \int \frac{du}{u^2} = -\frac{1}{u} + c$$

$$12. \int \tan u .du = -\ln|\cos u| + c$$

$$6. \int e^u .du = e^u + c$$

$$13. \int \cot u .du = \ln|\sin u| + c$$

$$7. \int \sin u .du = -\cos u + c$$

$$14. \int a^u .du = \frac{a^u}{\ln a} + c$$

៧-រូបមន្តអាំងតេក្រាលសំខាន់ៗត្រូវបានចែងថា ៖

$$1. \int k.P'(x).dx = k.P(x) + c$$

$$2. \int P^n(x).P'(x).dx = \frac{1}{n+1} .P^{n+1}(x) + c \quad , n \neq -1$$

$$3. \int \frac{P'(x)}{P(x)} .dx = \ln|P(x)| + c \quad 4. \int \frac{P'(x)}{\sqrt{P(x)}} .dx = 2\sqrt{P(x)} + c$$

$$5. \int \frac{P'(x)}{P^2(x)} .dx = -\frac{1}{P(x)} + c \quad 6. \int e^{P(x)} .P'(x) .dx = e^{P(x)} + c$$

៨-រូបមន្តគណនាអាំងតេក្រាលដោយផ្នែក

ឧបមាថា គេមានអនុគមន៍ពីរ $u = u(x)$ និង $v = v(x)$

គេមាន $d(u.v) = v.du + u.dv$ (រូបមន្តឌីផេរ៉ង់ស្យែល)

គេបាន $\int d(u.v) = \int v.du + \int u.dv$ ឬ $u.v = \int v.du + \int u.dv$

ដូចនេះ $\int u.dv = u.v - \int v.du$ ។

www.mathtoday.wordpress.com

មេរៀនទី០៦

អាំងតេក្រាលកំណត់

១-រូបមន្តថ្លីបនីច-ញូតុន

អាំងតេក្រាលកំណត់ពី a ទៅ b នៃអនុគមន៍ $y = f(x)$ ជាផលដក $F(b) - F(a)$ ។ ដែល $F(x)$ ជាព្រីមីទីវនៃ $f(x)$ ។

គេកំណត់សរសេរ៖
$$\int_a^b f(x).dx = \left[F(x) \right]_a^b = F(b) - F(a) \quad \text{។}$$

២-លក្ខណៈអាំងតេក្រាលកំណត់

$$\text{ក) } \int_a^a f(x).dx = 0$$

$$\text{ខ) } \int_a^b f(x).dx = - \int_b^a f(x).dx$$

$$\text{គ) } \int_a^b k.f(x).dx = k. \int_a^b f(x).dx$$

$$\text{ឃ) } \int_a^b [f(x) + g(x)].dx = \int_a^b f(x).dx + \int_a^b g(x).dx$$

$$\text{ង) } \int_a^b [f(x) - g(x)].dx = \int_a^b f(x).dx - \int_a^b g(x).dx$$

$$\text{ច) } \int_a^b f(x).dx = \int_a^b f(z).dz = \int_a^b f(t).dt$$

៣-រូបមន្តប្តូរអថេរ

$$\text{✎ សន្មតថាគេមាន } I = \int_a^b f(x).dx \quad (1)$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាទ្វារទី១២

បើគេតាង $x = \phi(t)$ នាំអោយ $dx = \phi'(t).dt$ ហើយចំពោះ $x \in [a, b]$
នោះ $t \in [t_1, t_2]$ ។

$$\text{ដូចនេះ} \quad I = \int_a^b f(x).dx = \int_{t_1}^{t_2} f[\phi(t)].\phi'(t).dt$$

$$\text{សន្មតថាគេមាន} \quad I = \int_a^b f[\phi(x)].\phi'(x).dx \quad (2)$$

បើគេតាង $u = \phi(x)$ នាំអោយ $du = \phi'(x).dx$
ចំពោះ $x \in [a, b]$ នោះ $u \in [\phi(a), \phi(b)]$

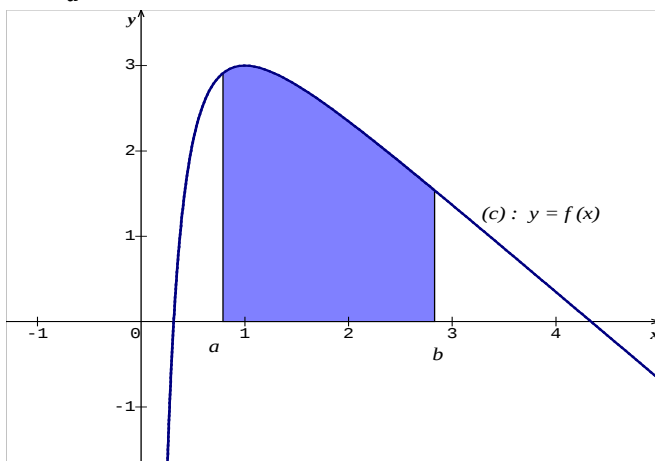
$$\text{គេបាន} \quad I = \int_a^b f[\phi(x)].\phi'(x).dx = \int_{\phi(a)}^{\phi(b)} f(u).du$$

$$\text{៨-រូបមន្តគណនាអាំងតេក្រាលដោយផ្នែក} \quad \int_a^b u.dv = [u.v]_a^b - \int_a^b v.du$$

៩-គណនាក្រឡាផ្ទៃ

ក) ក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយខ្សែកោងតាងអនុគមន៍ និង អក្សរអាប់ស៊ីស ៖
ក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយខ្សែកោង $(C): y = f(x)$ ជាមួយអក្សរអាប់ស៊ីស
 $(x'ox)$ និង បន្ទាត់ $x = a$ និង $x = b$ កំនត់ដោយ ៖

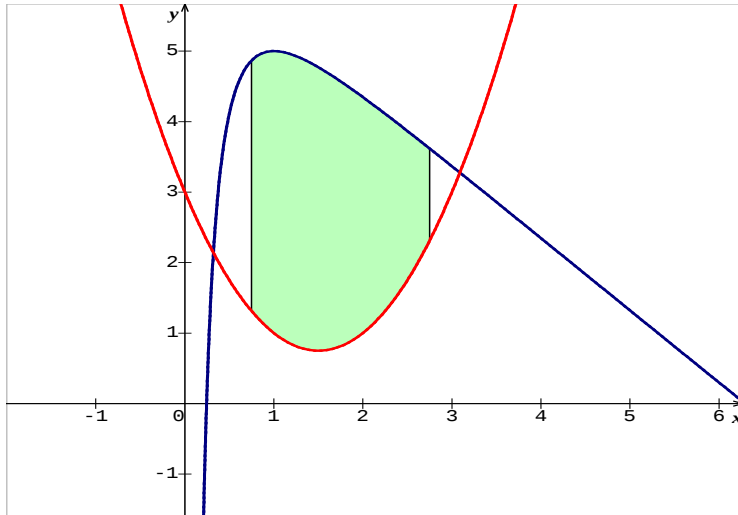
$$S = \int_a^b f(x).dx = [F(x)]_a^b = F(b) - F(a)$$



ខ) ក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយខ្សែកោងពីរ

ក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយខ្សែកោង $(C_1): y = f(x)$ និង $(C_2): y = g(x)$
 លើចន្លោះ $[a, b]$ ដែលគ្រប់ $x \in [a, b]: f(x) \geq g(x)$ កំណត់ដោយ ៖

$$S = \int_a^b [f(x) - g(x)] \cdot dx \quad \text{។}$$



៦-គណនាមាឌសូលីដបរិក្ខុដ៍

ក) មាឌសូលីតបរិក្ខុដ៍កំណត់បានពីរង្វិលក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយ
 ខ្សែកោង $(c): y = f(x)$ ជុំវិញអ័ក្សអាប់ស៊ីសក្នុងចន្លោះ $[a, b]$ កំណត់
 ដោយ $V = \pi \times \int_a^b [f(x)]^2 \cdot dx$ ។

ខ) មាឌសូលីតបរិក្ខុដ៍កំណត់បានពីរង្វិលក្រឡាផ្ទៃខ័ណ្ឌដោយខ្សែកោងពីរ
 $(c_1): y = f(x)$ និង $(c_2): y = g(x)$ ជុំវិញអ័ក្សអាប់ស៊ីសក្នុងចន្លោះ

$$[a, b] \text{ កំណត់ដោយ } V = \pi \times \int_a^b [f^2(x) - g^2(x)] \cdot dx$$

ដែល $\left(f(x) \geq g(x), \forall x \in [a, b] \right)$ ។

មេរៀនទី០៧

សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល

១.សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលំដាប់ទីមួយ

១.១.និយមន័យ ៖

សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលីនេអ៊ែរអូម៉ូសែនលំដាប់ទីមួយមានមេគុណ

ថេរគឺជាសមីការដែលមានទម្រង់ទូទៅជា $(E): y' - ay = 0$, $a \in \mathbb{R}$

១.២.ចម្លើយសមីការ:

សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលំដាប់ទីមួយ $(E): y' - ay = 0$, $a \in \mathbb{R}$

មានចំលើយទូទៅជាអនុគមន៍ទំរង់ $y = f(x) = k.e^{ax}$ ដែល k ជាចំនួនពិត

២.សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលំដាប់ទីពីរ

២.១.និយមន័យ:

សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលីនេអ៊ែរអូម៉ូសែនលំដាប់ទីពីរដែលមានមេគុណថេរគឺ

ជាសមីការដែលមានទម្រង់ជា $(E): ay'' + by' + cy = 0$, $a \neq 0, a, b, c \in \mathbb{R}$ ។

២.២.សមីការសម្គាល់

សមីការសម្គាល់របស់សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល

$ay'' + by' + cy = 0$, $a \neq 0, a, b, c \in \mathbb{R}$ ជាសមីការដឺក្រេទីពីរដែលមានរាង

$$ar^2 + br + c = 0 \quad \text{។}$$

២.៣.ចម្លើយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល:

ដើម្បីរកចម្លើយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល $ay'' + by' + cy = 0$, $a \neq 0, a, b, c \in \mathbb{R}$

គេត្រូវដោះស្រាយសមីការសម្គាល់ $ar^2 + br + c = 0$ ។

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់លាក់ទី១២

-បើ $\Delta = b^2 - 4ac > 0$

នោះសមីការសំគាល់មានឫសពីរ r_1 និង r_2 ក្នុងករណីនេះសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលមានចំលើយទូទៅជាអនុគមន៍ ៖

$$y = f(x) = A.e^{r_1x} + B.e^{r_2x} \quad \text{ដែល } A, B \in \mathbb{R} \text{ ។}$$

-បើ $\Delta = b^2 - 4ac = 0$ នោះសមីការសំគាល់មានឫសឌុប $r_1 = r_2 = -\frac{b}{2a} = r_0$ ក្នុងករណីនេះសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលមានចំលើយទូទៅជាអនុគមន៍ ៖

$$y = f(x) = (Ax + B).e^{r_0x} \quad \text{ដែល } A, B \in \mathbb{R} \text{ ។}$$

-បើ $\Delta = b^2 - 4ac < 0$ នោះសមីការសំគាល់មានរឹសពីរជាចំនួនកុំផ្លិចឆ្លាស់គ្នា គឺ $r_1 = \alpha + i\beta$ និង $r_2 = \alpha - i\beta$

ក្នុងករណីនេះសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលមានចំលើយទូទៅជាអនុគមន៍

$$y = f(x) = (A \cos \beta x + B \sin \beta x).e^{\alpha x} \quad \text{ដែល } A, B \in \mathbb{R} \text{ ។}$$

៣. ដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដែលមានរាង (E): $y' - ay = E(x)$,

សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលនេះមានចម្លើយទូទៅ $y = y_e + y_p$ ដែល y_e

ជាចម្លើយនៃសមីការ $y' - ay = 0$ និង y_p ជាចម្លើយពិសេសមួយ

នៃសមីការ $y' - ay = E(x)$ ។

៤. រៀបរៀងដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលទម្រង់ (E): $ay'' + by' + cy = E(x)$

ដែល $E(x) \neq 0, a \neq 0, a, b, c \in \mathbb{R}$ ។

ដើម្បីដោះស្រាយសមីការនេះគេត្រូវអនុវត្តន៍ដូចខាងក្រោម ៖

-ស្វែងរកចម្លើយពិសេសមិនអូម៉ូសែនតាងដោយ y_p នៃសមីការ

$ay'' + by' + cy = E(x)$ ដែល y_p មានទម្រង់ដូច $E(x)$ ។

-រកចម្លើយទូទៅតាងដោយ y_h នៃសមីការលីនេអ៊ែរអូម៉ូសែន

រូបមន្តគណិតវិទ្យាថ្នាក់ទី១២

$$ay'' + by' + cy = 0 \quad ។$$

-គេបានចម្លើយទូទៅនៃសមីការ (E) គឺជាអនុគមន៍កំណត់ដោយ

$$y = y_p + y_h \quad ។$$

www.mathtoday.wordpress.com

មេរៀនទី០៨

វិភាគលើសំនុំ

១-សំនុំ

សំនុំជាការប្រមូលផ្តុំនៃវត្ថុខុសៗគ្នាដែលបានកំណត់ច្បាស់លាស់

- ❖ វត្ថុនៃសំនុំហៅថាធាតុ ។
 - ❖ កំណត់ច្បាស់លាស់មានន័យថាមានវិធានអាចឲ្យយើងកំណត់បានថាវត្ថុដែលឲ្យជាធាតុនៃសំនុំ ។
 - សំនុំគ្មានធាតុហៅថា សំនុំទទេ ដែលគេតាងដោយ $\emptyset$ ។
 - គេឲ្យ A និង B ជាសំនុំពីរ ៖
 - ❖ បើសំនុំ A និង B មានធាតុដូចគ្នា យើងថាសំនុំ A និង B ស្មើគ្នា ។
 - គេសរសេរ $A = B$ ។
 - ❖ បើ $A \subseteq B$ យើងថា A ជាសំនុំរងនៃ B
 - ❖ បើ $A \subset B$ យើងថា A ជាសំនុំរងផ្ទាល់នៃ B
 - ❖ សំនុំទទេជាសំនុំរងនៃគ្រប់សំនុំ
 - ❖ A ជាសំនុំរងនៃ A ខ្លួនវា
- ឧទាហរណ៍ រកសំនុំរងនៃសំនុំ $A = \{x, y, z\}$ ។
- សំនុំរងគ្មានធាតុ $\emptyset$
 - សំនុំរងមានមួយធាតុ : $\{x\}, \{y\}, \{z\}$
 - សំនុំរងមានពីរធាតុ : $\{x, y\}, \{y, z\}, \{z, x\}$
 - សំនុំរងមានបីធាតុ : $\{x, y, z\}$
- ដូចនេះសំនុំមានបីធាតុមាន $2^3 = 8$ សំនុំរង ។

ជាទូទៅ: សំនុំមាន n ធាតុមាន 2^n សំនុំរង ។

២-ប្រសព្វ និង ប្រជុំនៃសំនុំ

គេឲ្យ A និង B ជាសំនុំពីរ ៖

❖ ប្រសព្វនៃសំនុំ A ជាមួយសំនុំ B តាងដោយ $A \cap B$ ជាសំនុំដែលធាតុរួមជាប់របស់សំនុំ A និង B ។

គេកំណត់សរសេរ $A \cap B = \{x / x \in A \text{ និង } x \in B\}$

❖ ប្រជុំនៃសំនុំ A ជាមួយសំនុំ B តាងដោយ $A \cup B$ ជាសំនុំដែលមានធាតុជាធាតុរបស់ A ឬ ធាតុរបស់ B ធាតុរួមជាប់របស់សំនុំ A ផងនិង សំនុំ B ផង ។

គេកំណត់សរសេរ $A \cup B = \{x / x \in A \text{ ឬ } x \in B\}$

៣-បំពេញនៃសំនុំ

សំនុំបំពេញនៃសំនុំ E តាងដោយ $\bar{E}$ ជាសំនុំមានគ្រប់ធាតុដែលមិនមែនជាធាតុនៃសំនុំ E ។

ឧទាហរណ៍: បើសំនុំសកល $U = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ និង $E = \{2, 4, 6, 8\}$

នោះសំនុំបំពេញនៃសំនុំ E គឺ $\bar{E} = \{1, 3, 5, 7, 9\}$ ។

៤-រង្វង់

ទ្រឹស្តីបទ: បើ A និង B ជាសំនុំកំណត់បាននោះ

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B)$$

ដែល $n(A)$: ជាចំនួនធាតុឬកាឌីណាល់នៃសំនុំ A

$n(B)$: ជាចំនួនធាតុឬកាឌីណាល់នៃសំនុំ B

$n(A \cap B)$: ជាចំនួនធាតុឬកាឌីណាល់នៃសំនុំ $A \cap B$ ។

$n(A \cup B)$: ជាចំនួនធាតុឬកាឌីណាល់នៃសំនុំ $A \cup B$ ។

ទ្រឹស្តីបទ: បើ A និង B ជាសំនុំគ្មានធាតុរួមគ្នានោះគេបាន:

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B)$$

៥-គោលការណ៍ របៀប ចម្លាស់ និង បន្សំ

ក) គោលការណ៍របៀប:

បើ $E_1, E_2, \dots, E_p$ ជា p ព្រឹត្តិការណ៍កើតឡើងផ្សេងៗគ្នា ដែលចំពោះ ព្រឹត្តិការណ៍នីមួយៗមានចំនួនលទ្ធផលរៀងគ្នា $r_1, r_2, \dots, r_p$ នោះចំនួនលទ្ធផលសរុបនៃ p ព្រឹត្តិការណ៍នេះមាន $r_1 \times r_2 \times \dots \times r_p$ ។

ខ) ចម្លាស់:

ចម្លាស់នៃ n ធាតុខុសៗគ្នាជាតម្រៀប (គិតលំដាប់) នៃ n ធាតុ ដែលធាតុមួយ

នៅលំដាប់ទីមួយ ធាតុមួយទៀតនៅលំដាប់ទីពីរ និងបន្តបន្ទាប់ ។

ចំនួនចម្លាស់នៃ n ធាតុមាន: $1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n = n!$ ។

$n!$: អានថា n ហ្វាក់តូរ្យែល ដែល $0! = 1$ ។

ជាទូទៅ: ចំនួនចម្លាស់ n ធាតុ យកម្តង p ធាតុមាន:

$$P(n, p) = \frac{n!}{(n-p)!} = n(n-1)\dots(n-p+1) \quad \text{។}$$

គ) ចម្លាស់ដែលមានវត្ថុដូចគ្នា:

បើគេចម្លាស់ n វត្ថុ ដែលក្នុងនោះមាន p_1 វត្ថុប្រភេទទី១, p_2 វត្ថុប្រភេទទី២, p_k វត្ថុប្រភេទទី k ដោយ $p_1 + p_2 + \dots + p_k = n$

នោះចំនួនចម្លាស់គឺ: $N = \frac{n!}{p_1! p_2! \dots p_k!}$ ។

ឃ) បន្សំ:

បន្សំគឺជាតម្រៀបមិនគិតលំដាប់ ។

ចំនួនបន្សំ n ធាតុខុសៗគ្នាចាប់យកម្តង p ធាតុ ($p \leq n$) កំណត់

និង តាងដោយ ៖

រូបមន្តគណិតវិទ្យាផ្នែកទី១២

$$C(n, p) = \frac{n!}{p!(n-p)!} \quad \text{ឬ} \quad C_n^p = \frac{n!}{p!(n-p)!} \quad \text{ឬ} \quad {}_nC_p = \frac{n!}{p!(n-p)!}$$

$$\text{ឬ} \quad \binom{n}{p} = \frac{n!}{(n-p)!} \quad \text{។}$$

ង) រូបមន្តទ្វេធាត្យតុន៖

$$(a+b)^n = \sum_{p=0}^n [C(n, p) a^{n-p} b^p] = C(n, 0)a^n + C(n, 1)a^{n-1}b + \dots + C(n, n)b^n$$

ឬគេអាចសរសេរ ៖

$$(a+b)^n = \sum_{p=0}^n (C_n^p a^{n-p} b^p) = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1}b + C_n^2 a^{n-2}b^2 + \dots + C_n^n b^n$$

ច) ត្រីកោណប៉ាស្កាល៖

1

1 1

1 2 1

1 3 3 1

1 4 6 4 1

1 5 10 10 5 1

1 6 15 20 15 6 1

1 7 21 35 35 21 1

1 8 28 56 70 56 28 8 1

1 9 36 84 126 126 84 36 9 1

មេរៀនទី០៩

ប្រូបាប៊ីលីតេ

១-បញ្ញត្តិនៃប្រូបាប

ប្រូបាបមានសារៈសំខាន់នៅក្នុងជីវភាពប្រចាំថ្ងៃរបស់យើង ដែលយើងប្រើប្រាស់វាសម្រាប់វាស់កម្រិតនៃភាពមិនទៀងទាត់។ កាលណាយើងគ្រោងធ្វើអ្វី

មួយ កាលណាអ្នកឧតុនិយមទស្សន៍ទាយអាកាសធាតុឬក្រុមហ៊ុន ធានារ៉ាប់រងធ្វើគោលនយោបាយរបស់ក្រុមហ៊ុនចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រូបាបដើម្បីធ្វើ សេចក្តីសម្រេចចិត្ត ឬ ធ្វើការជ្រើសរើស ។

១.១.ព្រឹត្តិការណ៍ លំហសំណាក

ព្រឹត្តិការណ៍លំហសំណាកគឺជាសំនុំនៃលទ្ធផលអាចទាំងអស់ ។

១.២.រូបមន្តគោលនៃប្រូបាប

ក្នុងពិសោធន៍មួយ ដែលមានលំហសំណាក S ប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍ A កើតឡើងកំណត់ដោយ
$$P(A) = \frac{\text{ចំនួនករណីស្រប}}{\text{ចំនួនករណីអាច}} = \frac{n(A)}{n(S)}$$

ដោយ $A \subseteq S$ នោះគេបាន $0 \leq P(A) \leq 1$ ។

-បើ $P(A) = 0$ គេថាព្រឹត្តិការណ៍ A ជាព្រឹត្តិការណ៍មិនអាចកើតមាន ។

-បើ $P(A) = 1$ គេថាព្រឹត្តិការណ៍ A ជាព្រឹត្តិការណ៍ប្រាកដជាកើតឡើង ។

២-វិធាននៃប្រូបាប

ដោយព្រឹត្តិការណ៍ជាសំនុំរងនៃលំហសំណាក យើងអាចប្រើប្រជុំ ប្រសព្វនិងបំពេញនៃព្រឹត្តិការណ៍ដើម្បីបង្កើតព្រឹត្តិការណ៍បន្ថែមទៀត ដែលយើងហៅថាព្រឹត្តិការណ៍សមាស ។

គេឲ្យ A និង B ជាព្រឹត្តិការណ៍កើតក្នុងលំហសំណាក S នោះគេបាន:

ក) ប្រជុំព្រឹត្តិការណ៍ $A \cup B$

ជាព្រឹត្តិការណ៍កើតឡើងនៃគ្រប់លទ្ធផលដែលជាលទ្ធផលនៅក្នុង A ឬ B ឬទាំងពីរព្រឹត្តិការណ៍ ។

ប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍ $A \cup B$ (ព្រឹត្តិការណ៍ A ឬ B) កំណត់ដោយ:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad ។$$

បើព្រឹត្តិការណ៍ A និង B មិនចុះសម្រុងនឹងគ្នាគឺ $A \cap B = \emptyset$ នោះគេបាន:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \quad ។$$

ខ) ប្រសព្វព្រឹត្តិការណ៍ $A \cap B$

ជាព្រឹត្តិការណ៍កើតឡើងនៃគ្រប់លទ្ធផលដែលជាលទ្ធផលនៅក្នុង A ផងនិង B ផង ។

គ) បំពេញព្រឹត្តិការណ៍

បើ $\bar{E}$ ជាព្រឹត្តិការណ៍បំពេញនៃព្រឹត្តិការណ៍ E ជាព្រឹត្តិការណ៍

នៃគ្រប់លទ្ធផលនៅក្នុងលំហសំណាក S ដែលមិននៅក្នុង E ។

ប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍បំពេញ $\bar{E}$ នៃព្រឹត្តិការណ៍ E កំណត់ដោយ:

$$P(\bar{E}) = 1 - P(E) \quad ។$$

៣-ប្រូបាបមានលក្ខខណ្ឌ

ជួនកាល ការកើតឡើងនៃព្រឹត្តិការណ៍មួយ មានឥទ្ធិពលលើប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍មួយទៀត និងការគណនាប្រូបាបនេះគឺលើមូលដ្ឋាននៃការសន្មតថាព្រឹត្តិការណ៍ពិសេសនោះកើតឡើង គេហៅថាប្រូបាបមានលក្ខខណ្ឌ ។ និយមន័យប្រូបាបមានលក្ខខណ្ឌ:

ប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍ A ដោយដឹងថា មានព្រឹត្តិការណ៍

B បានកើតឡើងរួចហើយ ហៅថាប្រូបាបមានលក្ខខណ្ឌ និងតាងដោយ

$P(A/B)$ អានថាប្រូបាបនៃព្រឹត្តិការណ៍ A ដោយបានដឹងព្រឹត្តិការណ៍ B

កើតឡើងរួចហើយ ។ រូបមន្តប្រូបាបមានលក្ខខណ្ឌ:

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \text{ ដែល } P(B) \neq 0 \text{ ។}$$

វិធានផលគុណ: ចំពោះព្រឹត្តិការណ៍ A និង B ដោយ $P(B) \neq 0$ គេបាន:

$$P(A \cap B) = P(B) \times P(A/B) \text{ ។}$$

៤-ព្រឹត្តិការណ៍មិនទាក់ទងគ្នា ឬ មិនអាស្រ័យគ្នា

ព្រឹត្តិការណ៍ A និង B ដែលអាស្រ័យនឹងគ្នាក្នុងវិធីដែលការកើតឡើងនៃព្រឹត្តិការណ៍មួយមិនជាប់ពាក់ព័ន្ធនឹងការកើតឡើងនៃព្រឹត្តិការណ៍មួយទៀត យើងហៅព្រឹត្តិការណ៍បែបនេះថាជាព្រឹត្តិការណ៍មិនទាក់ទងគ្នា ឬ មិនអាស្រ័យនឹងគ្នា។

យើងថា ព្រឹត្តិការណ៍ពីរ A និង B ជាព្រឹត្តិការណ៍មិនទាក់ទងគ្នា

លុះត្រាតែ $P(A/B) = P(A)$ ឬ $P(B/A) = P(B)$ ។

គេបាន $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$ ។

ជាទូទៅ: បើ $A_1, A_2, \dots, A_n$ ជា n ព្រឹត្តិការណ៍មិនទាក់ទងគ្នាពីរៗនោះគេបាន:

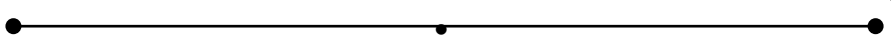
$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \times P(A_2) \times P(A_3) \times \dots \times P(A_n) \text{ ។}$$

www.mathtoday.wordpress.com

មេរៀនទី១០

ធរណីមាត្រវិភាគក្នុងលំហ

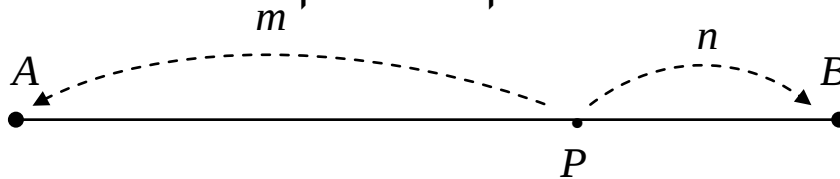
១-កូអរដោនេនៃចំណុចកណ្តាលអង្កត់មួយក្នុងលំហ

$$A(x_A, y_A, z_A) \quad B(x_B, y_B, z_B)$$


$$I\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2}\right)$$

កូអរដោនេនៃចំណុច I កណ្តាលអង្កត់ $[AB]$: $I\left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2}\right)$

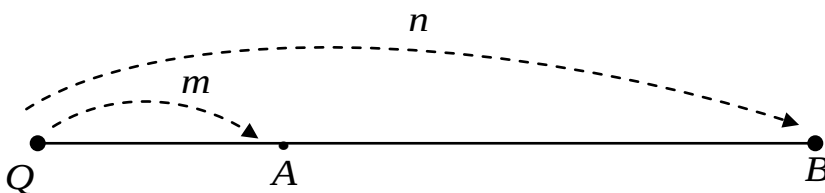
២-កូអរដោនេនៃចំណុចចែកក្នុងអង្កត់មួយក្នុងលំហ



កូអរដោនេនៃចំណុច P ចែកក្នុងអង្កត់ $[AB]$ តាមផលធៀប $\frac{PA}{PB} = \frac{m}{n}$

$$P\left(\frac{mx_B + nx_A}{m+n}, \frac{my_B + ny_A}{m+n}, \frac{mz_B + nz_A}{m+n}\right) \text{ ។}$$

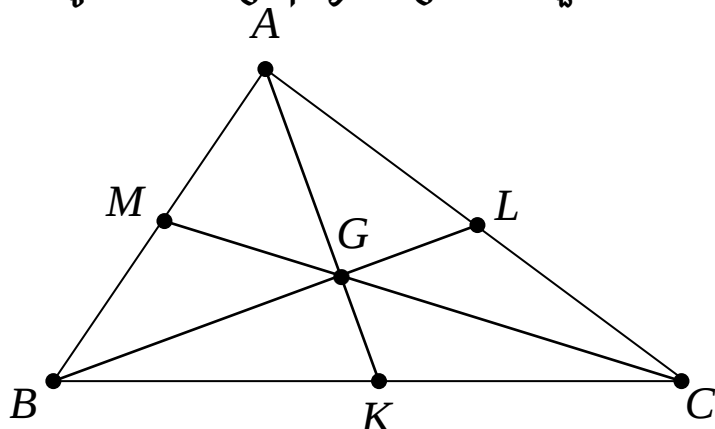
៣-កូអរដោនេនៃចំណុចចែកក្រៅអង្កត់មួយក្នុងលំហ



កូអរដោនេនៃចំណុច Q ចែកក្រៅអង្កត់ $[AB]$ តាមផលធៀប $\frac{QA}{QB} = \frac{m}{n}$

$$Q\left(\frac{mx_B - nx_A}{m-n}, \frac{my_B - ny_A}{m-n}, \frac{mz_B - nz_A}{m-n}\right) \text{ ។}$$

៤-កូអរដោនេទីប្រជុំទម្ងន់នៃត្រីកោណមួយ

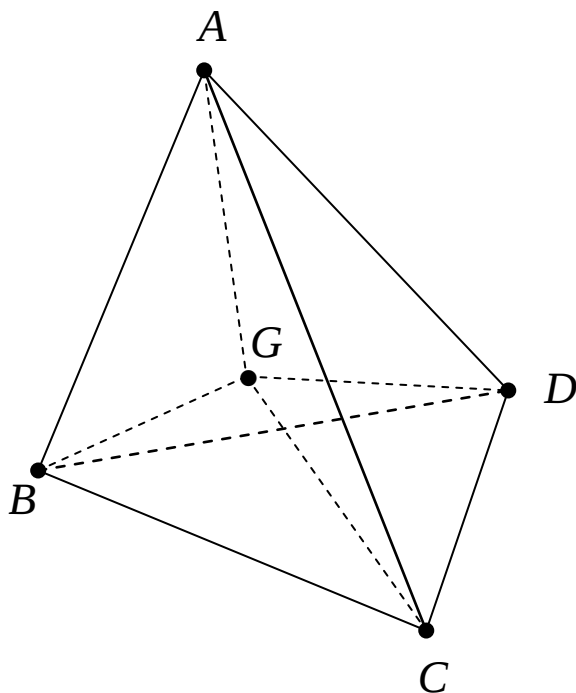


$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$$

កូអរដោនេទីប្រជុំទម្ងន់ G នៃត្រីកោណ ABC :

$$G \left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}, \frac{y_A + y_B + y_C}{3}, \frac{z_A + z_B + z_C}{3} \right)$$

៥-កូអរដោនេទីប្រជុំទម្ងន់នៃតេត្រាអែតមួយ



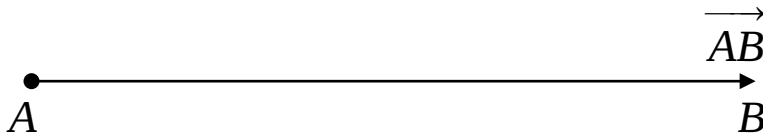
$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GD} = \vec{0}$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់ទី១២

កូអរដោនេទីប្រជុំទម្ងន់ G នៃតេត្រាអែត $ABCD$:

$$G \left(\frac{x_A + x_B + x_C + x_D}{4}, \frac{y_A + y_B + y_C + y_D}{4}, \frac{z_A + z_B + z_C + z_D}{4} \right)$$

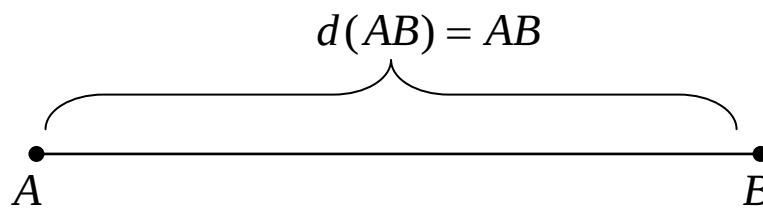
៦-កូអរដោនេនៃវ៉ិចទ័រភ្ជាប់ដោយពីរចំណុច



កូអរដោនេនៃវ៉ិចទ័រ ដែលភ្ជាប់ដោយពីរចំណុច A និង B

$$\vec{AB} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A) \quad \text{។}$$

៧-ចម្ងាយរវាងពីរចំណុចក្នុងលំហ



ចម្ងាយរវាងពីរចំណុច A និង B នៅក្នុងលំហកំណត់ដោយ ៖

$$d(AB) = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2} \quad \text{។}$$

៨-ប្រមាណវិធីវ៉ិចទ័រតាមកូអរដោនេនៅក្នុងលំហ

ឧបមាថាគេមានវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\text{ក) } \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} u_1 = 0 \\ u_2 = 0 \\ u_3 = 0 \end{cases} \quad \text{ខ) } \vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} u_1 = v_1 \\ u_2 = v_2 \\ u_3 = v_3 \end{cases}$$

$$\text{គ) } \vec{u} = \lambda \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} u_1 = \lambda v_1 \\ u_2 = \lambda v_2 \\ u_3 = \lambda v_3 \end{cases} \quad \text{ដែល } \lambda \in \mathbb{R} \quad \text{។}$$

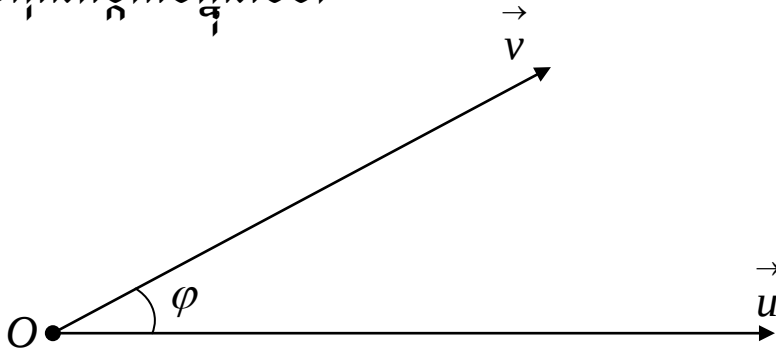
រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់ទី១២

ឃ) $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, u_3 + v_3)$

ង) $\vec{u} - \vec{v} = (u_1 - v_1, u_2 - v_2, u_3 - v_3)$

ច) $\lambda \vec{u} + \mu \vec{v} = (\lambda u_1 + \mu v_1, \lambda u_2 + \mu v_2, \lambda u_3 + \mu v_3)$ ដែល $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$

៩-ផលគុណស្កាលែក្នុងលំហ



ផលគុណស្កាលែរវាងពីរវ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ ក្នុងលំហគឺជាចំនួនពិតកំណត់

សរសេរដោយ $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \varphi$ ដែល φ ជាមុំរវាង $\vec{u}$ និង $\vec{v}$

១០-លក្ខណៈផលគុណស្កាលែក្នុងលំហ

ក) $\vec{u} \cdot \vec{0} = \vec{0} \cdot \vec{u} = 0$

ខ) $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

គ) $\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2$

ឃ) $\lambda \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \lambda \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$

ង) $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$

ច) $\vec{u} \cdot (\vec{v} - \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{u} \cdot \vec{w}$

ឆ) $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$ ជ) $|\vec{u} - \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$

១១-កន្សោមវិភាគផលគុណស្កាលែក្នុងលំហ

ឧបមាថាគេមានវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

ស្ថិតនៅក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់ $(o, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ។ ផលគុណស្កាលែរ

រវាងវ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ កំណត់ដោយ $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$ ។

១២-ឆាម ឬ ប្រវែងវ៉ិចទ័រមួយ

បើ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ នោះ $|\vec{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$ ។

១៣-កូស៊ីនុសនៃមុំធ្វើដោយពីរវ៉ិចទ័រ

ឧបមាថាគេមានវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

ស្ថិតនៅក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់ $(o, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ។

បើ φ ជាមុំរវាង $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ នោះគេបាន ៖

$$\cos \varphi = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| |\vec{v}|} = \frac{u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3}{\sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2} \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}} \quad ។$$

១៤-វ៉ិចទ័រអត្តកូណាល់ និង វ៉ិចទ័រកូលីនេអែរ

ក) វ៉ិចទ័រអត្តកូណាល់

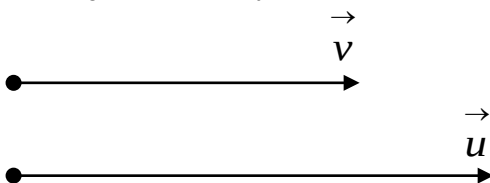


✕ វ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ ជាវ៉ិចទ័រអត្តកូណាល់គ្នា លុះត្រាតែ $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ ។

✕ ឧបមាថាគេមានវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

គេបាន $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3 = 0$ ។

ខ) វ៉ិចទ័រកូលីនេអែរគ្នា



រូបមន្តគណិតវិទ្យាជាក់ទី១២

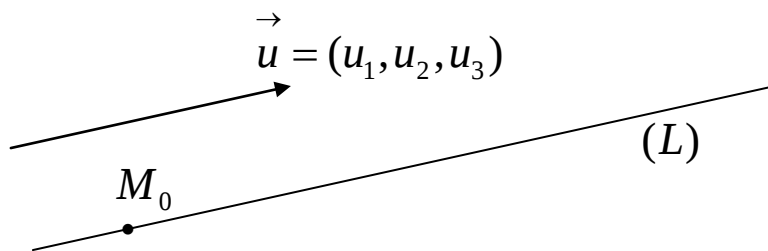
✎ វ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ កូលីនេអ៊ែរគ្នាលុះត្រាតែមានចំនួនពិត λ ដែល $\vec{u} = \lambda \vec{v}$

✎ ឧបមាថាគេមានវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\text{គេបាន } \vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \frac{u_1}{v_1} = \frac{u_2}{v_2} = \frac{u_3}{v_3} \quad \text{។}$$

១៥-សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ និង សមីការឆ្លុះ

ក) សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រ



បន្ទាត់ (L) មានមេគុណប្រាប់ទិស $\vec{u} = (\alpha, \beta, \gamma)$ ហើយកាត់តាមចំណុច

$M_0(x_0, y_0, z_0)$ មានសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រកំណត់ដោយ ៖

$$\begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \\ z = z_0 + \gamma t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

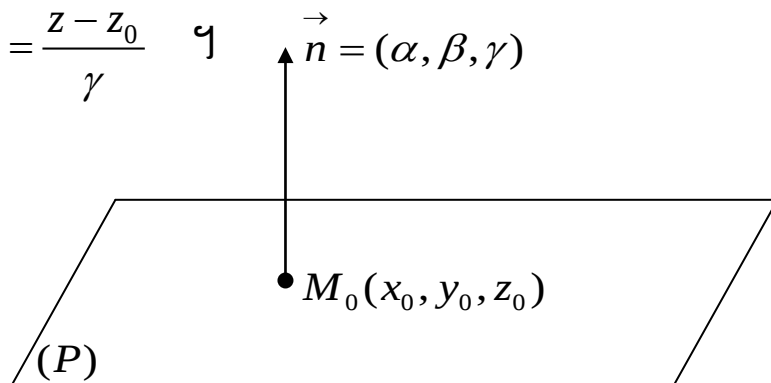
ខ) សមីការឆ្លុះ

បន្ទាត់ (L) មានមេគុណប្រាប់ទិស $\vec{u} = (\alpha, \beta, \gamma)$ ហើយកាត់តាមចំណុច

$M_0(x_0, y_0, z_0)$ មានសមីការឆ្លុះកំណត់ដោយ ៖

$$(L): \frac{x - x_0}{\alpha} = \frac{y - y_0}{\beta} = \frac{z - z_0}{\gamma} \quad \text{។}$$

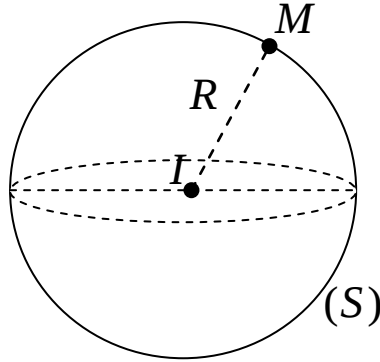
១៦-សមីការប្លង់



ប្លង់ (p) ដែលកាត់តាមចំណុច $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ហើយមានវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់ $\vec{n} = (\alpha, \beta, \gamma)$ កំណត់ដោយ ៖

$$(p): \alpha(x - x_0) + \beta(y - y_0) + \gamma(z - z_0) = 0 \quad \text{។}$$

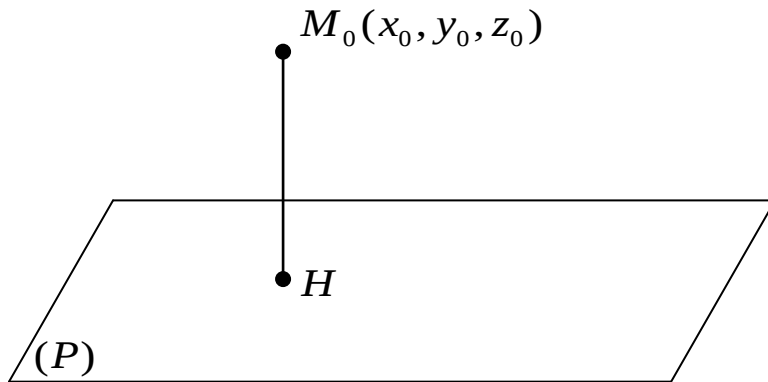
១៧-សមីការស្វ៊ែរ



ស្វ៊ែរ (S) មានផ្ចិត $I(a, b, c)$ កាំ R មានសមីការស្វ៊ែរជា ៖

$$(S): (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2 \quad \text{។}$$

១៨-ចម្ងាយពីចំណុចមួយទៅប្លង់

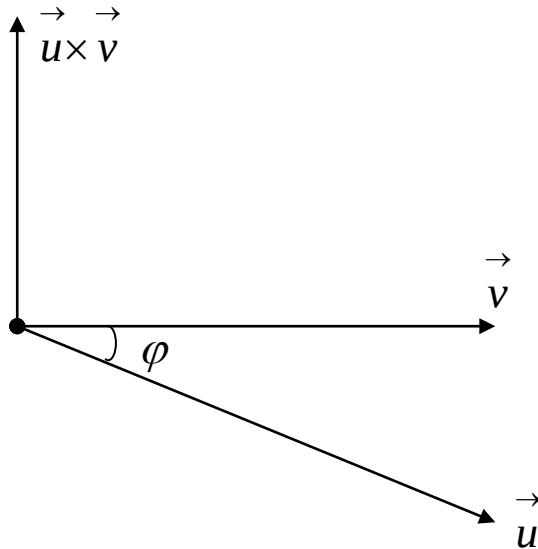


ចម្ងាយពីចំណុច $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ទៅប្លង់ $(p): ax + by + cz + d = 0$

$$\text{កំណត់ដោយ } d(M_0, (p)) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad \text{។}$$

១៩-ផលគុណវ៉ិចទ័រ

និយមន័យ



ផលគុណរវាងពីរវ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ ក្នុងលំហកំណត់ដោយ ៖

$$\vec{u} \times \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \varphi \cdot \vec{k} \quad \text{។}$$

២០-កន្សោមផលគុណវ៉ិចទ័រក្នុងតម្រុយអរតូនរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន

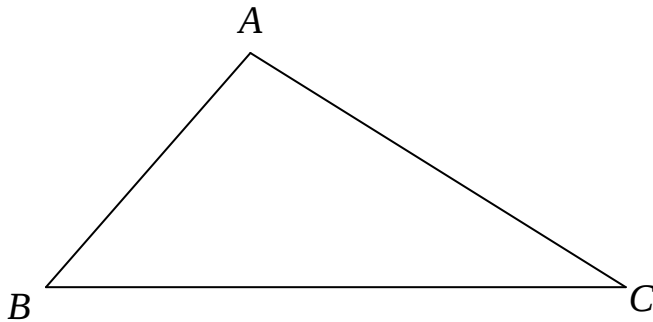
ក្នុងលំហប្រកបដោយតម្រុយអរតូនរម៉ាល់មានទិសដៅវិជ្ជមាន

$(o, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ គេឲ្យវ៉ិចទ័រ $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ និង $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ ។

ផលគុណរវាងពីរវ៉ិចទ័រ $\vec{u}$ និង $\vec{v}$ កំណត់ដោយ ៖

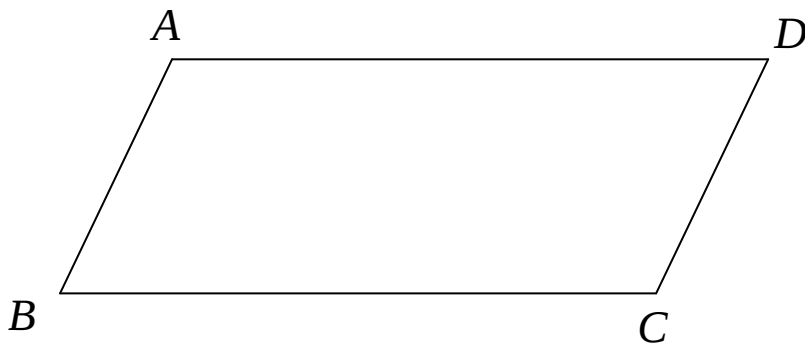
$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$

២១-ផ្ទៃក្រឡាត្រីកោណ



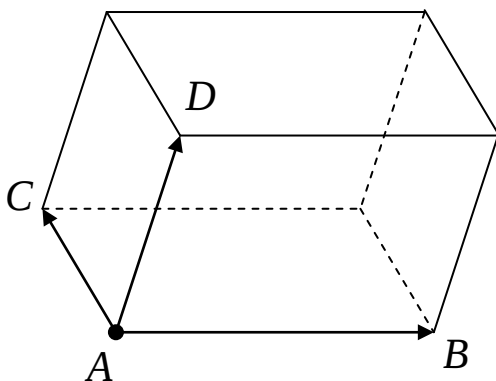
ផ្ទៃក្រឡានៃត្រីកោណ ABC កំណត់ដោយ $S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right|$

២២-ផ្ទៃក្រឡាប្រលេឡូក្រាម



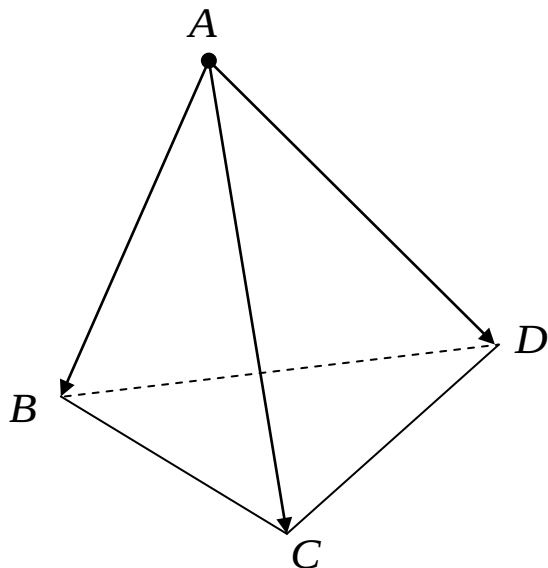
ផ្ទៃក្រឡានៃប្រលេឡូក្រាម $ABCD$ កំណត់ដោយ $S_{ABCD} = \left| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right|$

២៣-មាឌប្រលេពីប៉ែត



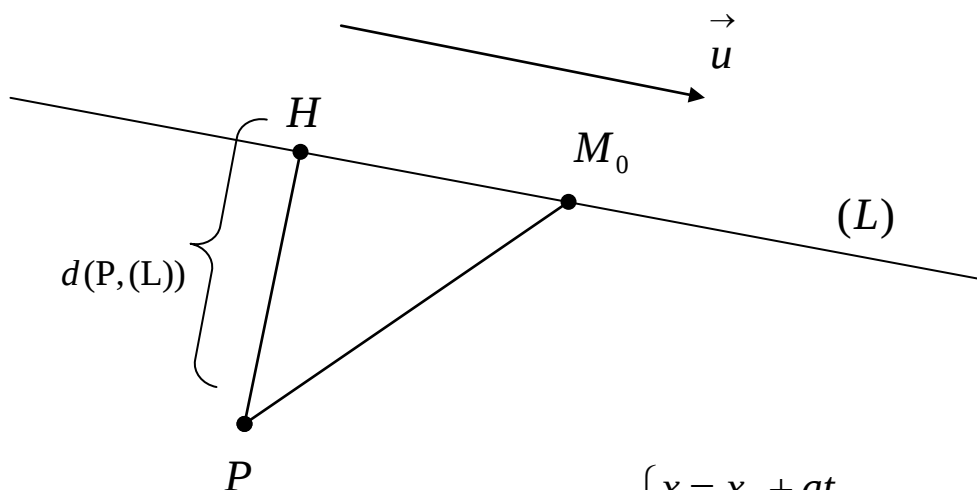
មាឌនៃប្រលេពីប៉ែត $V = \left| (\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AD} \right|$

២៤-មាឌតេត្រាអែត



$$V_{ABCD} = \frac{1}{6} \left| (\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AD} \right|$$

២៥-ចម្ងាយពីចំណុចមួយទៅបន្ទាត់មួយក្នុងលំហ



ចម្ងាយពីចំណុច $P(\alpha, \beta, \gamma)$ ទៅបន្ទាត់ (L) :
$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct, t \in \mathbb{R} \end{cases}$$

រូបមន្តគណិតវិទ្យាថ្នាក់ទី១២

កំណត់ដោយ $d(P, (L)) = \frac{\left| \overrightarrow{M_0 P} \times \vec{u} \right|}{\left| \vec{u} \right|}$

ដែល $\vec{u} = (a, b, c), M_0(x_0, y_0, z_0)$ ។

www.mathtoday.wordpress.com